



Региональный полуфинал цифрового хакатона Digital4Climate.KG

Чуйская область и город Бишкек

Региональный полуфинал Digital4Climate.KG для Чуйской области и города Бишкек проводится в рамках широконаправленных национальных усилий по укреплению участия молодежи в климатических инновациях и поддержке развития цифровых решений, отвечающих растущим климатическим вызовам, с которыми сталкивается Кыргызская Республика. Страна продолжает испытывать усиление климатических рисков, включая учащение опасных природных явлений, растущее давление на водные ресурсы, уязвимость ключевых экосистем и возникающие угрозы продовольственной безопасности. Эти вызовы подчеркивают необходимость ориентированных на будущее, технологичных и молодежных подходов, которые способны внести вклад в формирование долгосрочной климатической устойчивости и устойчивого развития.

Параллельно с подготовкой третьего Определяемого на национальном уровне вклада (ОНУВ3.0), инициатива Digital4Climate.KG выступает важным механизмом мобилизации молодых инноваторов и создания новых цифровых инструментов, поддерживающих приоритеты как по смягчению последствий изменения климата, так и по адаптации. Формат хакатона предоставляет национальную платформу, на которой творческие и технологически ориентированные идеи могут быть преобразованы в ранние прототипы (MVP), а также способствует развитию культуры экспериментирования, сотрудничества и решения комплексных задач среди молодежи в возрасте от 18 до 35 лет. Инициатива также продвигает гендерно-чувствительный подход, обеспечивая значимое участие девушек и молодых женщин в климатических технологиях и STEM-направлениях.

Региональный полуфинал в Бишкеке представляет собой ключевой этап всего конкурса, объединяя предварительно отобранные молодежные команды из Чуйской области и г. Бишкек, успешно прошедшие первичный этап отбора. В течение однодневной программы участники под руководством наставников и экспертов совершенствуют свои прототипы, усиливают технологическую и климатическую составляющую своих решений и готовят финальные презентации для квалифицированного жюри. Процесс оценки строится на структурированной методологии, включающей анализ оригинальности идей, применения цифровых и STEM-подходов, актуальности и потенциального климатического воздействия решений, их реализуемости и масштабируемости, качества презентации, а также интеграции гендерных и инклюзивных аспектов.

Участие региональных органов власти, национальных институтов и международных партнеров в значительной степени усиливает авторитетность, видимость и институциональную значимость мероприятия. Их вовлеченность способствует обеспечению согласованности молодежных инноваций, представленных на полуфинале, с национальными климатическими целями страны, включая обязательства в рамках Парижского соглашения и приоритеты ОНУВ3.0. Это также создает благоприятную среду, в которой молодые люди могут напрямую взаимодействовать с лицами, принимающими решения, расширять профессиональные сети и укреплять понимание возможностей масштабирования климатических инноваций.

Ожидается, что результаты Регионального полуфинала выйдут за рамки отбора команд для национального этапа. Мероприятие способствует укреплению экосистемы климатических инноваций в Кыргызской Республике, содействуя развитию сотрудничества между университетами, гражданским обществом, частным сектором, инновационными хабами и местными сообществами. Оно повышает информированность общества о климатических рисках и подчеркивает роль цифровой трансформации в решении климатических задач. Также предполагается, что полуфинал привлечет повышенное внимание СМИ и широкой общественности, стимулируя более активный диалог о молодежном участии, зеленых инновациях и климатической устойчивости.

Реализация инициативы Digital4Climate.KG осуществляется при поддержке ключевых партнеров, включая Парк высоких технологий (ПВТ) и международную IT-академию Geeks, чья техническая экспертиза, инновационная инфраструктура и потенциал менторской поддержки обеспечивают высокое качество сопровождения команд в процессе разработки прототипов. Их вклад играет важнейшую роль в формировании устойчивой основы для развития климатических технологий в стране.

ПРОГРАММА

Цифровой хакатон Digital4Climate.KG - региональный полуфинал для Чуйской области и города Бишкек

Дата и время: 23 декабря 2025 года, 09:00–15:30

Место проведения: Инновационный центр при Кыргызпатенте, б-р Эркиндик, 58А, 2-этаж, г. Бишкек

Zoom: <https://undp.zoom.us/j/89796666020?pwd=k2Nwk1POKhTCDMJORilrnwB2BZlUsA.1>

(Идентификатор конференции: 897 9666 6020. Код доступа: 003736)

Время	Сессия
9:00 -9:30	<i>Приветственный кофе и регистрация участников</i>
9:30 – 10:00	Приветственная речь: <ul style="list-style-type: none"> - Машиев Медер Асанович, министр природных ресурсов, экологии и технического надзора Кыргызской Республики - Жамангулов Азамат Саадатбекович, министр цифрового развития и инновационных технологий Кыргызской Республики - Мамбеталиев Мирбек Кемелович, министр культуры, информации и молодёжной политики Кыргызской Республики - Александра Соловьёва, постоянный представитель ПРООН в Кыргызской Республике - Азиз Абакиров, директор Парка высоких технологий Кыргызской Республики - Медер Раззаков, директор международной IT-академии GEEKS

РАСШИРЕНИЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ МОЛОДЁЖИ ДЛЯ КЛИМАТИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ: DIGITAL4CLIMATE.KG И ОНУВ3.0

Модератор и ведущий: Эркин Рыскулбеков

10:00 – 10:15	<ul style="list-style-type: none"> - Видеоролик о проведении хакатона в регионах - Подробный брифинг по критериям отбора - Представление членов жюри регионального отбора Digital4Climate.KG (Чуйская область и г. Бишкек)
---------------	---

10:15 – 10:30	<p><i>Молодёжные климатические решения, способствующие реализации мер ОНУВ3.0 через цифровой хакатон Digital4Climate.KG</i></p> <p><i>- Бактыгуль Ысабекова, координатор проекта ОНУВ3.0, Климатическая перспектива ПРООН</i></p>
<p><i>Сессия презентаций (питчинг)</i></p>	
<p><i>Модератор и ведущий: Алтынай Жумабекова</i></p>	
10:30- 10:40	Инструктаж жюри
10:40 – 12:30	Презентации проектов с короткими MVP-демонстрациями (команды из Чуйской области и города Бишкек) – часть первая из 12 команд
12:30 – 13:30	Обед
13:30 – 16:00	Презентации проектов с короткими MVP-демонстрациями (команды из Чуйской области и города Бишкек) – часть вторая из 12 команд
16:00 – 16:30	Результаты полуфинала и отбор команд для финала

